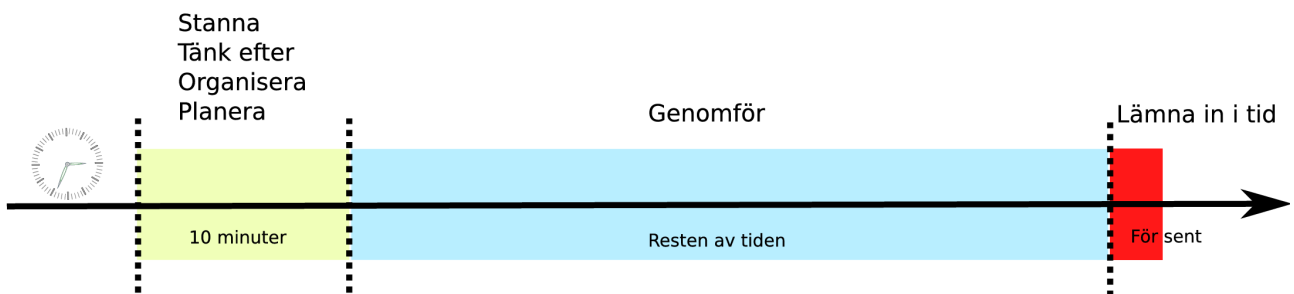


## O r g a n i s a t i o n s t ä v l i n g

### REGLER

Denna organisationstävling har två steg. Ni har först tio minuter på er att planera och sedan har ni resten av tiden på er att utföra. Inga uppgifter får påbörjas de första tio minutrarna.



Clock from OpenClipart.org

**Förutom de regler vi ger gäller vanligt vett, hyfs och sunt förnuft.**

Material och verktyg ni får använda:

- Er egen team-utrustning.
- Det som instruktörerna lagt i teamets blå tävlings-back.
- Övrigt ni får av instuktörer och V:ö-funk under tävlingens gång. Undrar ni så fråga.
- Minuspoäng ges för varje påbörjad minut efter tävlingstidens slut. -25p per minut.
- Man får inte ta andras saker utan tillåtelse.

Regelbrott leder till poängavdrag.

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

DATE:

**POÄNGBEDÖMNING**

Extra bonus stilpoäng ges med +300p till teamet om alla trivs i tamet och +400p om alla hel tiden har en meningsfull uppgift.

Endast de uppgifter och papper som är i blå tävlings-backen vid tidens slut kommer med i poängbedömningen. Gäller ej visa-upp uppgifterna.

Alla svar, uppgifter, saker mm som ni vill ha poäng för skall befinna sig i teamets blå tävlings-back framför EKO-huset vid tävlings-tidens slut. Detta gäller ej visa-upp uppgifterna.

Allt skall vara inlämnat och klart till klockan 16:30

Lycka till!

---

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

DATE:

## Hämta

Följande saker skall ni hämta och ställa i teamets blå tävlings-back:

- Minst 2g björknäver (30p)
- Två saker som är gjorda i USA (15p)
- Kottar (1p per kotte)
- En scoutbok (60p)
- En video-film (70p)
- Något som är varmt (55p)
- Något som gör saker bättre (22p)
- Något gott (9p)
- Ett självporträtt av Martin (40p)
- En tändsticksask (5p)
- En mini-nying (25p)
- Hur många däck finns på hinderbanan ?(45p)
- En hajkbricka (8p)
- Följande knopar: skotstek, råbandsknop, dubbelt halvslag, överhandsknop i åtta. (4p per knop)
- Skriv team-namnet med hjälp av bokstäver ur en psalm-bok (35p)
- Smält snö, (1p per deciliter vatten som smält från snö)
- En hyvlad ulk (100p)
- En kokad potatis (50p)
- En paddel från Fladan (75p)
- Ett minkskinn (350p)
- Ett agentskäg (190p)
- Ett hemligt meddelande (35p)
- En arg ledare (-300p)
- En levande broms infångad i en burk (100p)
- Fem olika slags blommor med namn på (20p per blomma)
- Ett vänslapsband i färgerna blå, blå, blå och blå. (160p)

---

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

---

DATE:

- Ett hårstå från Bamses skägg (99p)
- En röd hink (5p)
- En pingisboll (2p)
- exakt 1kg grus (100p minus 1p per gram fel)
- exakt 4 meter lång rep (100p minus 4p per cm fel)
- ett anakare som väger mer än 2kg (110p)

### **Tillverka**

Följande saker skall ni tillverka och ställa i teamets blå tävlings-back  
220p per styck:

- En hyvlad ulk
- Ett sol-ur
- En skulptur av blålera
- En tandborste
- En sågbock
- En fiskekrok
- En myggfälla
- En soptunna

---

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

DATE:

## Gör och visa

Dessa uppgifter skall utföras under tävlingens gång och visas upp för instruktörerna.

- Smaka på T-röd (fråga efter T-röd på Lillgårn, visas upp för programmare eller FS-ledare) (100p)
- Visa upp en vass kniv (10p)
- Berätta en rolig historia för Stefan (12p)
- Slicka Skalle-Pers fotsula (-100p)
- Patrullen går tillsammans fyra varv runt Vässarö (200p)
- Plocka helt isär och sätt ihop en fotogenlykta. Berätta också om vecken i lyktan är tillräckligt lång (130p)
- Gör en sketch med agent-tema och spela upp för instruktörerna (280p)
- En trefot med tvärslå. Endast korrekta surrningar räknas (150p)
- Bygg en livlinebår och bär en stock fem varv runt kiosken med båren (200p)
- Visa upp för en ledare hur man lägger ett plåster på ett sår. Inget slarv. (45p)
- Diska alla era matsaker och visa upp för en ledare. (400p).
- Städa preusiskt ordning i tältet, d.v.s. tältet tömms på allt, var och en packar sina saker och sedan läggs liggunderlag, sovsäck och packning in igen. Snyggt. Alla skor står vid ingången (800p).
- Ta med en instruktör och spring hela hinderbanan. Skall kontrolleras av instruktör (300p)
- Spela en känd låt på ett instrument, minst tre minuter (200p)
- Något som är yngre än My och samtidigt äldre än Höken (110p)
- En levande spindel eller två levande myror som bär på en ryggsäck (50p)
- En fullt riggad optimistjolle (visas upp i Fladan) (330p)
- Fyll två mjölkback med torr ved (30p)
- Alla i temet visar upp sitt gosdjur (60p)
- Sminka en kille ( 1p )
- Ta Vässarös kompismärke (400p)

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

DATE:

## Frågor

Dessa frågor skriver ni svaret på en lapp. Lappen skall ligga i patrullens ruta när tävlingen är över. Varje rätt svar ger 10p.

1. Var finns ledarnas lilla sjukvårdslåda?
2. Hur hög är flaggstången på Tunet?
3. Vart pekar kompassens röda del av nålen?
4. Var sitter skylten med texten "Vässarö Socitetsklubb"?
5. Hur många bryggor finns i Fladan?
6. Hur många traktorer finns på Vässarö?
7. Hur många sjöboddar står i Djuphamn?
8. Vilket år vann Roger Pontare melodifestivalen med "När vindarna viskar mitt namn"?
9. Hur många strängar har en ukelele?
10. Vilken scoutkår är Martin med i?
11. Vad är det för fel på belgare?
12. En agent på spaning eller flykt behöver snabbt hitta mat för att orka med i längden, vilka sorters ätliga saker hittar man enklast i skogen på sommaren?
13. En ny agent har kanske inte hunnit lära sig så många ätliga växter i tid, men ett par enkla finns alltid. Vilka?
14. Varför måste mat ofta tillagas?
15. Vilka slags vilda djur är det minst risk att man blir förgiftad av att äta?
16. Även en obehäpnad agent kan jaga. Vilka slags vilda djur är enklast att jaga och ger samtidigt mycket energi?
17. Varför måste en agent tycka om all slags mat?
18. Vilka slags växter är det minst risk att man blir förgiftad av att äta?
19. Vilka slags växter är enklast att samla in som samtidigt ger mycket energi.
20. Ibland krävs varm dryck för att en agent skall kunna tänka klart. Hur näringsrikt är tallbarste?

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

DATE:

\* \* \* T O P S E C R E T \* \* \*

---

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

---

DATE:

## LEDARINSTRUKTION OCH FACIT

### Förberedelser

Varje patrull skall få en blå back. I den blå backen läggerman:

Should the enemy disturb you, it's your fault anyway.

Copyright © Martin Eliasson 2010. Gäller ej logotyper.

This work is licenced under the Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share Alike 2.5 Sweden License. To view a copy of this licence, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/se/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

---

DESTROY AFTER READING

APPROVED:

DATE: